

Spelformer

SPELSÄTT, SPELTYP, SPELFORMER

10.1 SPELSÄTT

Sätten att spela är singelspel, parspel och lagspel.

10.1.1 Singel

I singelspel bildar en spelare sida.

10.1.2 Parspel

I parspel bildar två spelare sida och spelar på en gemensam boll eller på varsin boll. Regler för Golfspel hanterar två olika former av parspel, foursome och fyrboll. Andra spelformer för parspel som inte hanteras av Regler för Golfspel finns beskrivna längre fram i detta kapitel.

10.1.3 Lagspel

I lagspel kan fler än två spelare bilda sida, spela minst två bollar och uppnå ett gemensamt resultat. Lagspel kan vara t.ex. scramble och "ProAm". Spelarna i samma lag är partners. Lagspel hanteras, med något undantag, normalt inte av Regler för Golfspel.

10.2 SPELTYP

Det finns två huvudtyper av golfspel, matchspel och slagspel, som kan spelas enligt något av ovan angivna spelsätt.

Deltagare i matchspel benämns spelare respektive motspelare och deltagarna i slagspel tävlar respektive medtävlare. Vid parspel används uttrycket sidan.

Eftersom de båda huvudtyperna har olika karaktär, har de delvis olika regler. Man får därför inte kombinera slagspel och matchspel vid ett och samma tillfälle.

Den speltekniskt sett väsentligaste skillnaden är, att alla bollar måste spelas i hål i slagspel, under det att i match ett hål kan ges upp/skänkas och enskilda slag kan skänkas, t.ex. en kort putt.

I poängbogey- och bogeytävlingar skall alla hål spelas ut som ger poäng respektive vinst eller delning. Kan inget resultat uppnås bör bollen tas upp.

10.2.1 Matchspel – Regel 2 i Regler för Golfspel

Match är en tävling mellan spelare och motspelare som tävlar om varje enskilt hål, där det gäller att spela hålet på färre antal slag brutto eller netto än motspelaren. Varje hål vinnas, delas eller förloras.

Match kan spelas med eller utan handicap. I en handicapmatch erhåller spelaren med den högre spelhandicapen hela skillnaden mellan de båda spelarnas spelhandicap.

Spelaren med den lägre spelhandicapen spelar därefter med 0 erhållna slag. Skillnaden i spelhandicapen fördelas enligt index på hålen i stigande följd.

Anmärkning: Vid parspel där begreppet sida och reducerade spelhandicap förekommer hänvisas till respektive spelform.

Spelarna skall löpande notera ställningen i matchen. När en spelare är lika mycket "upp" som det är hål kvar att spela, kallas detta dormie. Matchen slutar när återstående

hål att spela är färre än antalet hål som endera sidan är "upp", t.ex. 2 upp och 1 återstående hål, vilket anges 2/1.

Vid match över mer än 18 hål eller om avgörande måste ske efter 18 hål, fördelas spelhandicapen på samma sätt som på de första 18 hålen.

Den sida som vinner ett hål tar honnören på nästa tee. Om ett hål har delats behåller den sida honnören som hade den på föregående hål.

10.2.2 Slagspel – Regel 3 i Regler för Golfspel

Slagspel är en tävling mellan tävlare och medtävlare där det gäller att spela ett fastställt antal hål på bästa totalresultat. Alla spelar samma antal hål. Dessa typer av slagspel finns: Slagtävling, poängbogey, bogeytävling och slaggolf.

10.2.2.1 Slagtävling

Slagtävling är en speltyp, där det gäller att spela det fastställda antalet hål på minst antal slag brutto eller netto d.v.s. efter avdrag av spelhandicap, vilken i förekommande fall skall vara med en decimal i t.ex. foursome eller vid spel över 9 hål. Vanligtvis spelas en eller flera ronder. Tävlare med lägsta scoren på ett hål har honnören på nästa tee. Se vidare Regel 10-2a.

10.2.2.2 Poängbogey

I poängbogey beräknas poäng efter det uppnådda resultatet på varje hål. Tävlarens resultat i poängbogey är summan av poängen på varje hål.

Poängbogey spelas normalt netto, d.v.s. tävlarna erhåller spelhandicap motsvarande sin exakta handicap. Eventuellt halvslag höjs till närmaste högre heltal. För tävlare med plushandicap stryks eventuellt halvslag.

Spelhandicap fördelas enligt index på hålen i stigande följd.

Poängen beräknas på följande sätt:

För ett resultat, netto, som är lika med hålets par får tävlaren två poäng. För varje slag lägre än par, får tävlaren ytterligare en poäng, för varje slag högre än par får tävlaren avstå en poäng. Man kan inte få mindre än 0 poäng på ett hål.

Honnören tas av den som fått högsta poängen på föregående hål.

Poängbogey kan också spelas brutto (scratch). Poängen beräknas då på följande sätt:

För ett resultat brutto, som är lika med hålets par får tävlaren 2 poäng. För varje slag lägre än par, får tävlaren ytterligare en poäng, för varje slag högre än par får tävlaren avstå en poäng. Man kan inte få mindre än 0 poäng på ett hål.

Honnören tas av den som fått högsta poängen på föregående hål.

10.2.2.3 Bogeytävling

Varje tävlare spelar mot banans par ("motspelaren") såsom i match. Alla tävlare spelar lika många hål, även om matchen "avgjorts" innan sista hålet spelas.

Bogeytävling kan spelas med eller utan handicap. Tävlaren erhåller spelhandicap motsvarande sin exakta handicap. Halva slag höjs till närmaste heltal (t.ex. foursome). Spelhandicap fördelas enligt index på hålen i stigande följd.

För ett resultat (netto vid handicaptävlingar) som är lika med hålets par, får tävlaren "0". För resultat bättre än par, får tävlaren "+" och för resultat sämre än par får tävlaren "-". Den som har flest "+"-resultat mer än "-"-resultat vinner tävlingen. (Man kan vinna på minst minus om ingen har plus.)

10.2.2.4 Slaggolf

10.2.2.4.1 Villkor

Slaggolftävling är en typ av slagspelstävling. Slaggolf täcks inte av golfreglerna men reglerna för slagspel gäller såvida de inte strider mot nedanstående specialregler.

10.2.2.4.2 Slaggolftävling

Räkningen i slaggolf sker i antal slag, där antalet slag per hål är maximerat. Alla tävlare får, oberoende av spelhandicap, spela maximalt fem slag över par på varje hål oavsett hålets index.

Har tävlaren inte hålat ut efter dessa slag bör bollen plockas upp och scoren noteras till par + 5 slag.

Markören är endast skyldig att ange bruttoantalet slag på de hål där tävlarens score är par + 4 slag eller lägre.

a. Vinnare

Den tävlare som spelat den fastställda rondan eller ronderna på lägst score (i handicaptävling lägst nettoscore) är vinnare.

b. Underlåtelse att håla ut

Om en tävlare på något hål underlåter att håla ut skall tävlarens score vara par + 5 slag på hålet.

c. Fastställande av score på hålet

En tävlandes score är det antal slag, inklusive eventuella pliktslag tävlaren har använt på ett hål, dock skall inte noteras en högre score än par + 5 slag på hålet.

Undantag: Regel 4-1, 4-2, 4-4 klubbor och Regel 6-4 Caddie, Tävlingsreglerna beträffande Caddie vid juniortävling samt Persontransporthjälpmedel.

Beträffande plikt för brott hänvisas till respektive Regel och Tävlingsregel.

10.2.2.4.3 Diskvalifikationer

a. Från tävlingen

En tävlare skall diskvalificeras från tävlingen då diskvalifikation gäller vid brott mot någon av följande regler:

- Överenskommelse att åsidosätta regler. (Regel 1-3)
- Vägran att följa en regel. (Regel 3-4)
- Klubbor. (Regel 4-1, -2, eller -3)
- Bollen. (Regel 5-1, eller -2)
- Handicap – uppge för hög eller inte uppge handicap. (Regel 6-2b)
- Starttider och startordning ("bollar"). (Regel 6-3)
- Signering och inlämning av scorekortet. (Regel 6-6b)
- För låg score på hål om denna är lägre än par + 5 slag. Om den angivna scoren är för hög skall den räknas, dock högst par + 5 slag. (Regel 6-6d)
- Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel. (Regel 6-7)
- Avbrott i spelet. (Regel 6-8)
- Övning före eller mellan ronderna. (Regel 7-1)
- Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning. (Regel 14-3)

b. För ett hål

I alla andra fall, där ett regelbrott skulle medföra diskvalifikation, diskvalificeras tävlaren endast för det hål, där regelbrottet inträffade, dvs. scoren par + 5 slag skall gälla på hålet.

10.2.2.4.4 Övrigt

a. Förfrågningar

Förfrågningar enligt Regel 34-3 (Tävlingsledningens beslut) skall ställas till SGF.

b. Handicapronnd

Slaggolf är enligt definitionen en handicapronnd (*se Handicapregler 2008–2011*). Resultatet omräknas till poängbogey.

10.3 SPELFORMER

Med spelformer menas ett antal olika kombinationer av spelsätt och speltyper. Här exemplifieras vissa – alla tänkbara variationer av kombinerade spelformer beskrivs inte under detta kapitel.

10.3.1 Singel

Singel förekommer i följande spelformer:

- Matchspel
- Slagspel
- Poängbogey
- Bogeytävling
- Slaggolf

I singel erhåller spelaren spelhandicap motsvarande sin exakta handicap.

Kommentar: Match kan också spelas som en treboll match, där tre spelare spelar tre inbördes matcher samtidigt.

10.3.1.1 Eclectic singel

Eclectic singel spelas över två på varandra följande ronder och bör inte kombineras med andra tävlingar.

Anmärkning: När tävlaren inte kan förbättra resultatet på ett hål bör bollen tas upp.

Slagtävling

För varje hål noteras efter hand bästa bruttomarkering som tävlaren fått under någon av ronderna och summan av dessa 18 bästa hålresultat utgör totalresultatet.

Handicap: Det sammanlagda bruttoresultatet minskas med 90% av tävlarens spelhandicap (med en decimal). Andra ronden i en Eclectictävling räknas inte som handicapronnd. Dock kan ett mycket bra resultat ligga till grund för handicapjustering, om handicapkommittén finner detta motiverat.

Poängbogey

För varje hål noteras efter hand bästa nettomarkering (poäng) som tävlaren fått under någon av ronderna och summan av dessa 18 bästa hålresultat utgör totalresultatet.

Handicap: I varje rond får tävlaren tillgodoräkna sig 90% av sin spelhandicap.

Avrundning sker till närmaste heltal.

Slaggolf

Se slagtävling ovan.

10.3.1.2 Running eclectic singel

Running eclectic singel spelas över två eller flera ronder och längre tidsperiod. Spelformen kombineras ofta med annan tävling, t.ex. återkommande veckotävling med valfri medtävlare och starttid.

Poängbogey rekommenderas, eftersom tävlaren får spelhandicap motsvarande aktuell exakt handicap vid varje tävlingstillfälle.

Slagtävling

Bästa bruttoscore per hål förs löpande upp under tävlingsperioden. Uppförda resultat skall dateras och kan förbättras under hela tävlingsperioden. Samtliga scorekort bör sparas av tävlingsledningen till dess tävlingen avslutats och resultatlista anslagits.

Handicap: Det sammanlagda bruttoresultatet minskas med 50% av tävlarens spelhandicap (med en decimal) vid dennes sista tävlingstillfälle.

Poängbogey

Bästa resultat per hål förs löpande upp under tävlingsperioden. Uppförda resultat skall dateras och kan förbättras under hela tävlingsperioden. Samtliga scorekort skall sparas av tävlingsledningen till dess tävlingen avslutats och resultatlista anslagits.

Handicap: Vid varje tävlingstillfälle får tävlaren tillgodoräkna sig 50% av sin spelhandicap för resultatet i running eclectic singel. Avrundning sker till närmaste heltal.

Slaggolf

Se slagtävling ovan.

10.3.1.3 Flaggtävling singel

Flaggtävling singel är en slagtävling i vilken varje deltagare tilldelas en individuellt markerad flagga. Denna skall placeras där bollen ligger, sedan tävlaren förbrukat så många slag som motsvarar banans par plus spelhandicap. Skulle en tävlare ha slag kvar efter att ha spelat det bestämda antalet hål, skall tävlaren fortsätta på nästa rond så långt slagen räcker.

Handicap: Tävlaren erhåller spelhandicap motsvarande sin exakta handicap.

Anmärkning 1: Resultat uppnådda i flaggtävling är normalt inte handicapgrundande.

Dock bör handicapkommittén ta hänsyn till uppnådda resultat om en spelare har spelat det fastställda antalet hål och exempelvis har slag kvar.

Anmärkning 2: Vinner gör den som spelat flest antal hål. Vid lika resultat vinner den tävlare som ligger närmast hål på det hål där flaggan placeras.

Anmärkning 3: Om bollen efter tävlarens näst sista eller sista slag är förlorad eller out of bounds placeras flaggan där föregående slag slogs. Detsamma gäller om spelaren i sitt sista slag ådrar sig 1 slags plikt eller i sitt näst sista slag ådrar sig 2 slags plikt.

Anmärkning 4: Om bollen är förlorad i ett vattenhinder på det näst sista eller sista slaget placeras flaggan vid sista skärningspunkt till vattenhindret.

10.3.1.4 Snörtävling singel

Spelas som slagtävling där tävlaren, i handicap, får ett snöre vanligtvis lika långt i meter som hans spelhandicap.

Under spelet kan man förbättra bollens läge (även närmare hålet, ur ett hinder och ner i hålet). Vid varje sådant tillfälle skall snöret klippas av med samma längd som bollen flyttas.

Det antal slag tävlaren presterat efter 18 spelade hål är slutresultatet, oavsett om tävlaren nyttjat hela längden av tilldelat snöre eller inte. Vid lika resultat vinner spelaren som fått kortaste snöret vid start.

Anmärkning: Resultatet är inte handicapgrundande.

10.3.1.5 Sunningdale – en form av matchspel utan handicap

Två sidor (singel eller fyrboll) med någorlunda lika handicap spelar match utan handicap.

Varje hål kan vinnas, delas eller förloras. Så snart en sida är två hål upp skall sidan lägga till ett slag på varje följande hål så länge sidan är två hål upp eller mer. Vid fyrboll läggs detta slag på sidans bästa boll på hålet.

Matchen är vunnen när någon sida är fler hål upp än antalet återstående hål att spela.

10.3.2 Parspel

10.3.2.1 Foursome

I foursome spelar två spelare på samma boll och slår vartannat slag på denna samt spelar växelvis från utslagsplatserna.

Har t.ex. spelare A slagit ut på hål 1 skall han sedan slå ut på samtliga hål med udda nummer. Hans partner, spelare B, skall slå nästa slag på hål med udda nummer och slå ut på hål nr 2 samt därefter slå ut på samtliga hål med jämna nummer.

Speciella regler för foursome återfinns i *Regler för Golfspel 2008 – 2011, Regel 29*.

Anmärkning: Provisorisk boll från tee eller ny boll satt i spel från tee skall spelas från den tee varifrån den ursprungliga bollen spelades.

Anmärkning: Pliktslag, som sidan ådrar sig, påverkar inte spelordningen i foursome.

Handicap: I foursome får sidan en reducerad spelhandicap lika med spelarnas genomsnittliga spelhandicap.

Foursome förekommer i följande spelformer:

Match; handicap: Vardera sidans reducerade spelhandicap inklusive decimal utgör jämförelsegrund då antalet slag skall ges eller tas i förhållande till den andra sidan. Efter jämförelsen sker avrundning till närmast högre heltal.

Slagtävling; handicap: Sidans reducerade spelhandicap räknas med decimal.

Poängbogey; handicap: Sidans reducerade spelhandicap avrundas till närmaste högre heltal.

Bogeytävling; handicap: Sidans reducerade spelhandicap avrundas till närmaste högre heltal.

Slaggolf; handicap: Sidans reducerade spelhandicap räknas med decimal.

10.3.2.2 Fyrboll

Två spelare bildar sida och spelar varsin boll. I slagspel måste vardera spelarens resultat kunna identifieras på scorekortet. Beroende på spelform räknas det bästa resultatet eller det sammanlagda resultatet på varje hål som sidans resultat på hålet. Speciella regler för fyrboll matchspel och fyrboll slagspel finns i Regel 30 och 31. Fyrboll räknas inte som handicapronnd. Ett mycket bra resultat kan dock ligga till grund för handicapjustering, om handicapkommittén finner detta motiverat.

Handicap: Den reducerade spelhandicaper beräknas enligt följande: vardera spelaren får tillgodoräkna sig 90% av sin spelhandicap. Därefter sker avrundning till närmaste heltal.

Fyrboll förekommer i följande spelformer:

- **Match;** handicap: De tre spelarna med högst reducerad spelhandicap får slag motsvarande skillnaden till den spelare som har lägst spelhandicap. Spelaren med lägst reducerad spelhandicap spelar därefter med 0 i spelhandicap.
- **Slagtävling;** handicap: Vardera spelaren får tillgodoräkna sig avrundad reducerad spelhandicap.
- **Poängbogey;** handicap: Vardera spelaren får tillgodoräkna sig avrundad reducerad spelhandicap.
- **Bogeytävling;** handicap: Vardera spelaren får tillgodoräkna sig avrundad reducerad spelhandicap.
- **Slaggolf;** handicap: Vardera spelaren får tillgodoräkna sig avrundad reducerad spelhandicap.

10.3.2.3 Fyrboll bäst och sämst.

Spelas endast som matchspel.

Spelas om två alternativt tre poäng per hål. Den sida vars bästa boll har bäst resultat vinner en alternativt två poäng, den sida vars "sämsta" boll har bäst resultat, vinner en poäng. Matchen slutar när endera sidan vunnit så många poäng mer än andra sidan ("netto-upp") än vad som återstår att spela om. Resultatet anges t.ex. "vunnet på 17:e".

Handicap: De tre spelarna med högst spelhandicap får slag motsvarande skillnaden till den spelare som har lägst spelhandicap. Spelaren med lägst spelhandicap spelar därefter med 0 i spelhandicap.

10.3.2.4 Greensome

I greensome, som är en modifierad form av foursome, slår båda spelarna ut på varje hål och väljer därefter med vilken av de båda bollarna de vill fortsätta. Den som inte slog ut den valda bollen spelar nästa slag och sedan slår spelarna fortsättningsvis vartannat slag på samma sätt som i foursome.

Anmärkning: Pliktslag, som spelare ådrar sig, påverkar inte spelordningen i greensome. Om sidan ådrar sig pliktslag på en boll innan man har valt vilken boll man ska fortsätta med, är plikten kopplad endast till den boll med vilken sidan ådrog sig plikt och valet mellan bollarna ska göras med utgångspunkt från detta.

Provisorisk boll: Om båda bollarna kan vara förlorade utanför vattenhinder eller Out of Bounds får sidan välja en spelare som ska spela en provisorisk boll.

Handicap: Sidans reducerade spelhandicap beräknas enligt följande: Reducerat spelhandicap är summan av 60% av spelhandicaper från spelaren med den lägre spelhandicaper och 40% av spelhandicaper från spelaren med den högre spelhandicaper. Därefter sker avrundning enligt nedan.

Greensome förekommer i följande spelformer:

Match; handicap: Vardera sidans reducerade spelhandicap inklusive decimal utgör jämförelsegrund då antalet slag skall ges eller tas i förhållande till den andra sidan. Efter jämförelse sker avrundning till närmaste heltal.

Slagtävling; handicap: Sidans reducerade spelhandicap räknas med decimal.

Poängbogey; handicap: Avrundning av sidans reducerade spelhandicap sker till närmaste heltal.

Bogeytävling; handicap: Avrundning av sidans reducerade spelhandicap sker till närmaste heltal.

Slaggolf; handicap: Sidans reducerade spelhandicap räknas med decimal.

10.3.2.5 Irish greensome

Spelformen en variant av greensome (jämför ovan) där båda spelarna slår ut från tee och sedan, på håll med par 4 och par 5, slår ett slag till på partners boll. Därefter väljer man vilken boll man vill fortsätta att spela på.

Handicap: Samma handicapberäkning och avrundning i Irish Greensome som för Greensome – 10.3.2.4

10.3.2.6 Scramble

Varje lag består av två, tre eller fyra tävlande. Samtliga tävlande slår var sin boll från tee. Därefter väljer laget från vilken bolls läge de vill fortsätta spela och markerar denna. Därefter placerar tävlarna i valfri ordning sina bollar inom 15 centimeter från detta läge, dock inte närmare hålet, och spelar sina slag. Spelet fortsätter på samma sätt, dock att man i bunker återskapar läget t.ex. genom att kratta. På green har nästföljande spelare som puttar från "startplatsen" alltid möjligheten att förbättra lagets resultat även om någon i laget redan hålat ut med högre resultat eller ådragit sig plikt.

Handicap: Tävlningen bör spelas utan handicap. Detta sker lämpligen genom att tävlarna delas in i grupper efter handicap. Varje lag kombineras så att det består av en tävlande från varje grupp och sammanlagd spelhandicap i bollarna blir så likvärdigt som möjligt. Vid spel med handicap bör lagets spelhandicap vara 25% av sammanlagd spelhandicap vid två spelare, 15% vid tre och 10% vid fyra. Därefter sker avrundning till en decimal. Lagen bör handicapmässigt vara likvärdiga och detta ansvarar tävlingsledningen för. Vid lika resultat hänvisas till *kapitel 8.4 "Särskiljning vid lika resultat"*.

Anmärkning 1: Samtliga spelar från sin ordinarie tee, även då spelet sker utan handicap.

Anmärkning 2: Vid återbud i 4-boll rekommenderas att man "lägger in" en fiktiv "36-handicap" i bollen och räknar därefter ut spelhandicap. En decimal skall medräknas utan avrundning.

Anmärkning 3: Tävlingsformen kan modifieras i villkoren för tävlningen så att laget måste välja varje deltagares utslag maximum eller minimum ett bestämt antal gånger.

10.3.3 "ProAm"

"ProAm" är ett lagspel där lagen består av fyra tävlande varav en är lagkapten, ofta en professionell spelare. Vanligtvis räknas de två bästa resultaten per håll. En variant är att lagkaptenens resultat alltid räknas plus det bästa av de övriga tre. Ytterligare en variant är att endast räkna det bästa resultatet per håll inom bollen.

Handicap: Varje tävlande spelar med full spelhandicap. "ProAm" räknas inte som handicapron, men ett mycket bra resultat kan dock ligga till grund för handicapjustering, om handicapkommittén finner detta motiverat.

10.3.4 Bästboll, en singel mot 2–3 spelare

Bästboll är ett matchspel där en spelare spelar mot den bästa av två eller tre spelares bollar.

10.3.5 Köpenhamnare

Köpenhamnare är en tävlingsform mellan tre tävlare och spelas enligt slagspelsreglerna. Tävlarna delar 6 poäng per hål på följande sätt: Det bästa resultatet på ett hål ger 4 poäng, det näst bästa 2 och det sämsta 0 poäng. Om en tävlare ensam är bäst och de andra lika, fördelas poängen 4-1-1. Om två är bäst och den tredje sämst fördelas poängen 3-3-0. Då alla tre är lika fördelas poängen 2-2-2.

Handicap: Tävlarna får spelhandicap motsvarande sin exakta handicap alternativt de två tävlarna med högst spelhandicap får spelhandicap motsvarande skillnaden till den tävlare som har lägst spelhandicap. Spelaren med lägst spelhandicap spelar därefter med 0 i spelhandicap.

10.4 LAG- OCH SERIETÄVLINGAR

10.4.1 Allmänt

I lagtävlingar spelar två eller flera lag mot varandra en eller flera gånger. I serietävlingar spelar lag eller enskilda spelare alla mot alla en eller flera gånger. Lag- och serietävlingar är värdefulla och populära, då de bidrar till att öka lagandan och sammanhållningen i de klubbar (grupper) som lagen och serierna utgör. Det finns emellertid svårigheter och risker med dessa former av spel. Blir t.ex. en serie för utdragen uppstår risk för många walk-over och för att det aktuella läget i serien blir svårt eller omöjligt att överblicka. Intresset sjunker då snabbt i synnerhet bland de lojala deltagarna. Två spelare från samma lag som spelar i samma boll är partners eller inte beroende av spelsättet.

10.4.2 Matchspel

Den vanligaste och samtidigt mest ursprungliga lagtävlingen är lagmatchen, där två lag möter varandra i individuella matcher och i foursomematcher. Så spelas t.ex. EM och landskamper samt de flesta klubbmatcher. I regel spelas matcherna över 18 hål utan avgörande vid lika resultat, d.v.s. sådana matcher delas och lagen får 0,5 poäng vardera.

Vid lika resultat kan följande rangordning tillämpas:

- Antalet individuellt vunna matcher
- Inbördes mötet mellan lagen
- Lottning

Även i serietävling är matchspel en lämplig spelform. Matcherna kan spelas med eller utan handicap.

10.4.3 Slagspel

För att alla lagmedlemmar skall få spela hela ronder samt kunna tillgodoräkna sig resultatet som handicaprond, har det blivit vanligare att spela lagmatcher som individuell slagtävling eller poängbogey.

En annan typ av lagtävling är den som ingår i en individuell tävling. Då sammanräknas lagmedlemmarnas individuella resultat. Lagen kan antingen vara föranmälda och bestå av ett bestämt antal namngivna spelare eller utgöras av ett bestämt antal spelare med de bästa resultaten.

10.5 NÄRMAST HÅL

Vinnare är den som med sin första boll från tee stannat bollen på green och närmast hål. En hålad boll (HIO) är i alla lägen närmast hål.

10.6 LÄNGSTA DRIVE

Vinnare är den som med sin första boll från tee stannat bollen allra längst från utslagsplatsen. Bollen skall, efter det att den stannat, befinna sig på fairway, foregreen eller green på det hål som spelas.